

**INSTRUKCJA
ZASADY GRY**



Podłogowa gra Chińczyk Potworki, Janod

KOD PRODUCENTA: J02792

WIEK: 3+

LICZBA GRACZY: 2-4

W zestawie: 1 plansza, 16 pionków, 1 kostka.

Każdy gracz ustawia swoje 2 pionki w bazie. Gra odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Zasady gry: Gracz rzuca kostką podczas swojej kolejki. By wyjść z bazy gracz musi wyrzucić szóstkę. Gdy ją wyrzuci, stawia jeden ze swoich pionków na starcie i ponownie rzuca kostką. Jeśli znów wyrzuci szóstkę, powtarza kolejkę. Każdy gracz może wyjść na plansze kilkoma pionkami w jednej kolejce.

Pionek rusza się do przodu tyle pól, ile oczek gracz wyrzucił na kostce. Jeśli na docelowym polu znajduje się pionek przeciwnika, to jest on usuwany i wraca do bazy, a jeśli znajduje się tam własny pionek, to taki ruch jest niedozwolony. Pionek który powrócił do bazy rozpoczyna grę od początku. Po całkowitym okrążeniu planszy gracz musi umieścić swój pionek na pierwszym polu pod 'domkiem' (sześć pól z cyframi w kolorze swoich pionków). Jeżeli gracz wyrzuci liczbę oczek niewłaściwą do zajęcia pola w domku, a na planszy nie posiada pionka, który mógłby przesunąć o tę ilość pól, rezygnuje z ruchu lub cofa się (o tyle pól o ile oczek wyrzucił za dużo na kostce). Grę wygrywa osoba, która jako pierwsza wprowadzi wszystkie pionki do 'domku'.