

**INSTRUKCJA
ZASADY GRY**



Podłogowa gra Wścig Ślimaki, Janod

KOD PRODUCENTA: J02791

WIEK: 3+

LICZBA GRACZY: 2-4

Gracze wybierają swoje pionki i rzucając dwoma kostkami poruszają się po planszy – pierwszy gracz który dotrze do pola oznaczonego 63 wygrywa.

Jeśli gracz stanie na białym polu (pole 5/9/14/18/23/27/32/36/41/45/50/54/59), cofa się o tyle miejsc ile wyrzucił oczek na kostce. Jeśli pionek stanie na polu zajęтым przez innego gracza, zajmuje jego miejsce odsyłając go na miejsce z którego właśnie ruszył. Jeśli na starcie gracz wyrzuci na kostkach 6 oraz 3, idzie prosto na pole 26. Jeśli natomiast wyrzuci 4 oraz 5 – idzie na pole 53.

Pola specjalne:

- Gracz stający na polu 6 przechodzi na pole 12
- Gracz stający na polu 19 opuszcza kolejkę
- Gracz stający na polu 31 musi wyrzucić szóstkę by móc ruszyć się dalej
- Gracz stający na polu 42 wraca na pole 30
- Gracz stający na polu 52 opuszcza dwie kolejki
- Gracz stający na polu 58 wraca na początek planszy i rozpoczyna grę od początku

By wygrać gracz musi stanąć dokładnie na polu 63. Jeśli gracz wyrzuci za dużo, cofa się o tyle pól ile oczek wyrzucił za dużo.