



# Statki gra magnetyczna, Janod

KOD PRODUCENTA: J02835

WIEK: 4-7 lat

LICZBA GRACZY: 2

ELEMENTY: 28

Zasady gry:

1. Każdy gracz otrzymuje zestaw 10 magnetycznych statków (6 małych czerwonych, 2 niebieskie, 1 zielony, 1 duży żółty), 1 marker, 1 dużą planszę w kratkę (do stawiania statków) i 1 małą planszę w kratkę (do zaznaczania trafionych statków przeciwnika).
2. Pudełko rozłóż tak, by przypominało namiot.
3. Wybierz poziom trudności:
  - Dla początkujących – 24 pól oraz 5 statków (małych czerwonych)
  - Dla zaawansowanych – 64 pola oraz 10 statków

Umieść statki w polach na planszy, upewnij się, że Twoje statki nie wychodzą za linię.

4. Zgaduj lokalizacje statków Twojego przeciwnika wycytując wybrane przez siebie pola (na przykład B4). Jeśli trafiłeś w statek przeciwnika, zaznacz kółkiem to pole na małej planszy, jeśli trafiłeś w puste pole, zaznacz krzyżyk.
5. Statek zostaje zatopiony tylko wtedy, gdy przeciwnik odgadnie położenie całego statku.
6. Jeśli przeciwnik trafi w statek, zaznacz to pole krzyżykiem na swojej planszy. Gdy statek jest zatopiony, usuń go z planszy.
7. Grę wygrywa ten, który jako pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika.

**Janod od 1970 roku niezmiennie projektuje zabawki, które są synonimem innowacyjności, francuskiego designu i najwyższej jakości. Unikalne zabawki Janod tworzone są z drewna i innych doskonałych materiałów, a przede wszystkim z dziecięcych marzeń! Janod – JUST PLAY**

[www.janod.pl](http://www.janod.pl)

***Dobrej zabawy!***