





TekitOua

Gra strategiczna

-  5-12 lat
-  2 graczy
-  58 kart + 58 naklejek + plansza
-  15 minut



Celem gry jest odgadnięcie przed przeciwnikiem, jaką postacią jest ten drugi.

Gra ćwiczy:

- Koncentrację
- Umiejętność budowania zdań
- Spostrzegawczość

Przygotowanie do gry:

Wyjmij planszę do gry i ustaw ją w pudełku tak, aby przypominała namiot.

Gra ma 2 poziomy trudności.

Pierwszy poziom dla początkujących z niedźwiedziami i królikami, drugi – dla zaawansowanych – z psem i kotem. Wybierz poziom gry i dobrać odpowiednie karty. Wylosujcie po jednej – ty i twój przeciwnik, a następnie umieśćcie je na drewnianych podstawkach w taki sposób, żeby ta druga osoba nie widziała, co znajduje się na obrazku

Zasady gry:

Każdy z graczy ma do dyspozycji 24 naklejki wielokrotnego użytku (w kształcie „x”), którymi może „skreślać” wykluczone pytaniami postacie. Każdy gracz w swojej kolejce zadaje przeciwnikowi jedno pytanie, starając się zidentyfikować, jakie zwierzątko znajduje się na wylosowanej przez niego karcie. Odpowiedzi mogą mieć wyłącznie formę **TAK** lub **NIE**, np.:

Pierwszy gracz: Czy Twoje zwierzątko nosi kapelusz?

Drugi gracz: Tak

Pierwszy gracz za pomocą naklejek „skreśla” zatem na swojej planszy wszystkie postacie, które nie noszą kapelusza.



UWAGA: Aby nieco utrudnić grę, można przyjąć jako dodatkową zasadę, że nie wolno w pierwszej kolejności (np. do piątego pytania włącznie) pytać o to, czy wylosowane przez drugiego gracza zwierzę to pies czy kot lub – niedźwiedź czy zając.

Pytania najlepiej jest formułować tak, aby na planszy jak najszybciej została tylko jedna niezakreślona postać.

Celem gry jest odgadnięcie przed przeciwnikiem, jaką postacią jest ten drugi. Całą grę wygrywa ten, kto wygra 3 pojedynki.

Dobrej zabawy!



Poznaj inne gry JANOD: janod.pl/gry