

Obrazki z dżungli





Obrazki z dżungli



Celem gry jest rozwiązanie łamigłówki - odnalezienie żądanej kombinacji zwierząt, kwiatów i owoców poprzez odpowiednie ułożenie kart z okienkami.

Gra ćwiczy:

- strategiczne myślenie
- małą motorykę

Zawartość pudełka:

- 5 kart z okienkami
- + 60 kart z łamigłówkami

Zasady gry:

Przed rozpoczęciem gry ostrożnie usuń wstępnie wycięte części w 5 kartach, by powstały okienka.

Karty z okienkami można obracać w dowolnym kierunku i układać w stosy, aby odtworzyć układankę z karty - łamigłówki. Karty należy jednak układać w taki sposób, aby powstał idealny kwadrat, czyli bez wystających boków. Czasami do rozwiązania łamigłówki potrzebne są tylko 2 karty z okienkami, a innym razem 3, 4 lub nawet wszystkie 5 z nich. Zwierzęta muszą być w pełni widoczne, nie mogą być częściowo zakryte. Niektóre okienka mogą pozostać puste (na kartach - łamigłówkach będzie im wówczas odpowiadać białe tło). Dla każdej łamigłówki jest tylko jedno rozwiązanie.

Są różne typy kart - łamigłówek:



Ta ilustracja musi zostać dokładnie odtworzona. Nie można do niej nic dodać, ani usunąć.

Wszystkie zwierzęta i inne elementy z tej karty muszą się pojawić w rozwiązaniu. Mogą się jednak znajdować w innej pozycji, a oprócz nich mogą być widoczne również inne zwierzęta/elementy.



W rozwiązaniu musi się pojawić dokładna liczba wskazanych zwierząt, ale to ty decydujesz, które konkretnie. Oprócz nich, na ilustracji mogą być również widoczne inne zwierzęta lub elementy.

W tym przykładzie, aby rozwiązać zagadkę, potrzebne są 3 ptaki i 1 jaszczurka – nie mniej, nie więcej – ale możesz wybrać dowolny gatunek ptaka i jaszczurki.

Czasami do zaciemnionych postaci zwierząt dodany jest inny element w kolorze, np. ananas – wtedy on również musi się znaleźć w rozwiązaniu łamigłówki.



Oprócz zwierząt i innych elementów, które należy pokazać, na kartach mogą się też znaleźć takie, których należy unikać. W tym przykładzie, w rozwiązaniu łamigłówki muszą się znaleźć 3 jaszczurki i 3 owoce, ale nie może być na nim krokodyla.

Karty z łamigłówkami mają 3 poziomy trudności: z żółtą ramką są łatwe, z pomarańczową – średnie, a z czerwoną – trudne.

Rozwiązania:

Każda łamigłówka przedstawiona jest na stronie z kolorową ramką, a jej rozwiązanie jest pokazane na odwrocie karty i wskazane za pomocą kodu z liter i cyfr, które znajdują się również na 5 kartach z okienkami.



Strona ze wszystkimi zwierzętami przedstawia dokładny obraz, który należy odtworzyć w celu znalezienia rozwiązania łamigłówki.

Kody rozwiązań składają się z poszczególnych kodów z kart z okienkami. Każde rozwiązanie zaczyna się od dolnej karty z okienkami i idzie w górę. Na przykład rozwiązaniem poniższej karty jest B2C2, czyli musisz najpierw użyć karty B2, a następnie umieścić na niej kartę C2:



OSTRZEŻENIE! Zabawka zawiera małe części. Istnieje ryzyko zadławienia. Nie jest odpowiednia dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Poznaj inne gry JANOD: janod.pl/gry

