


# ZWIERZĘTA

## Domino Rigoloo

-  3-7 lat
-  2-4 graczy
-  28 kart
-  10-15 minut



***Celem gry jest ułożenie ciągu z kart - płytek domina.***

### **Gra ćwiczy:**

- Spostrzegawczość
- Myślenie strategiczne
- Rozpoznawanie gatunków zwierząt

### **Przygotowanie do gry:**

Ustalcie, czy będziecie grać w klasyczne domino z układaniem „oczek”, czy w wersję ze zwierzątkami. Wyjmij karty-płytki domina, potasuj i rozdaj każdemu z graczy po 5 płytek. Pozostałe płytki ułóż w stos na stole, obrazkiem do dołu, w zależności od wersji, w którą gracie.

### **Zasady gry:**

Zaczyna najmłodszy gracz. Bierze pierwszą płytkę ze stosu i układa ją na środku stołu. Następnie kolejny gracz sprawdza, czy może dopasować do niej jedną ze swoich płytek. Wystarczy, by wśród nich miał obrazek identyczny z jednym z obrazków na tej karcie (lub identyczną liczbą „oczek”). Jeśli tak jest, układa swoją kartę na stole, aby stykała się tym obrazkiem z kartą startową. Następna osoba dopasowuje swoją kartę

do jednego z dwóch brzegowych obrazków. Jeśli żadna z nich nie pasuje, może wziąć kartę ze stosu. Kiedy stos się skończy - w takiej sytuacji gracz traci kolejkę.

Celem gry jest ułożenie ciągu z kart - płytek domina. Wygrywa ten, kto najszybciej pozbędzie się swoich kart.

**UWAGA:** Podczas gry w domino ze zwierzętami, jeśli żaden z graczy nie ma ruchu, gra zostaje zablokowana, a zwycięzcą jest ten, któremu zostało najmniej kart. Podczas gry w klasyczne domino, gdy rozgrywka zostanie zablokowana, wygrywa ten, kto ma najmniejszą liczbę „oczek” na swoich kartach.

Dobrej zabawy!



Poznaj inne gry JANOD: [janod.pl/gry](http://janod.pl/gry)

