

# GĄSKI NA KARUZELI

## Gra wyścig



4-8 lat



2-4 graczy



1 kartonowa plansza + 4 drewniane pionki  
+ 2 drewniane kostki



30 minut

***Celem gry jest jak najszybsze dotarcie  
do karuzeli w środku planszy.***

### Gra ćwiczy:

- Koncentrację
- Naukę liczenia
- Zdolności motoryczne
- Pamięć

### Przygotowanie do gry:

Rozłóż planszę i umieść pionki-gąski na starcie, tj. polu ze strzałką.

### Zasady gry:

Każdy z graczy wybiera dla siebie figurkę gąski. Gracze kolejno rzucają kostką. Osoba, która wyrzuci największą liczbę oczek, rozpoczyna grę. Gracze przesuwiają się po planszy zgodnie z numerami pól. Liczba pól, o które przesuwa się dany gracz, zależy od liczby oczek, które w swojej kolejce wyrzuci na kostce.

Jeśli gracz trafi na czerwone pole z obrazkiem gąski (są to pola nr 9, 18, 27, 37, 45 i 54), cofa się o taką samą ilość pól, jaką wyrzucił na kostce. Jeśli gracz trafi na pole, na którym stoi już inny gracz, zajmuje jego miejsce,

a przeciwnik musi cofnąć się na pole, na którym stał wcześniej.

### Pola specjalne:

Jeśli gracz trafi na pole nr 6 (most), przechodzi od razu na pole nr 12.

Jeśli gracz trafi na pole nr 19 (hotel), traci dwie kolejki.

Jeśli gracz trafi na pole nr 31 (studnia), musi wyrzucić 6 oczek, by się wydostać i móc pójść dalej.

Jeśli gracz trafi na pole nr 42 (labirynt), cofa się na pole nr 30.

Jeśli gracz trafi na pole nr 52 (więzienie), musi czekać, aż inny gracz zajmie jego miejsce. Jeśli to się nie wydarzy, może opuścić więzienie po 3 kolejkach.

Jeśli gracz trafi na pole nr 58 (czaszka), musi wrócić na start i zacząć grę od początku.

Żeby zakończyć grę, trzeba trafić dokładnie na pole nr 63. Jeśli w ostatnim ruchu gracz wyrzuci zbyt dużo oczek na kostkach, musi cofnąć się o nadwyżkową liczbę pól.

**Szybsza wersja gry:** gracze rzucają dwiema kostkami jednocześnie.



Dobrej zabawy!

Poznaj inne gry JANOD: [janod.pl/gry](http://janod.pl/gry)

