





# WARCABY

## Gra strategiczna

-  6-12 lat
-  2 graczy
-  1 kartonowa plansza  
+ 40 drewnianych pionków
-  30 minut



***Celem gry jest jak najszybsze dotarcie do karuzeli w środku planszy.***

### Gra ćwiczy:

- Aktywność umysłową
- Pamięć
- Umiejętność gry fair-play
- Cierpliwość
- Myślenie strategiczne i abstrakcyjne
- Koncentrację

### Przygotowanie do gry:

Rozłóż planszę na stole. Gracze wybierają dla siebie kolor pionków. Każdy ma ich 20. Należy ustawić je na planszy symetrycznie, na ciemnozielonych polach w pierwszych czterech rzędach. Zaczyna gracz, który ma różowe pionki.

### Zasady gry:

Każdy gracz wykonuje po jednym ruchu w swojej kolejce. Pionki przesuwa się do przodu po przekątnej, co oznacza, że przez cały czas poruszają się one wyłącznie po ciemnozielonych polach. Kiedy pionek gracza znajduje się bezpośrednio obok pionka przeciwnika, za którym jest wolne pole, może przeskoczyć nad nim i zająć owo pole, a „zbity” w ten sposób pionek przeciwni-

ka usuwa z planszy. „Zbijać” można do przodu i do tyłu. Można również „zbić” kilka pionów naraz, o ile za każdym z nich znajduje się wolne pole.

Każdą sytuację do „zbitia” należy wykorzystać. W przeciwnym razie obowiązuje zasada „straconej szansy”, niezależnie od tego, czy gracz nie zauważył, czy celowo nie wykorzystał okazji. Gracz traci swój pionek, a ruch wykonuje przeciwnik.

Pionek, który dotrze do ostatniego rzędu po stronie przeciwnika, staje się Królem – kładzie się na nim jeden z pionków, które zostały wcześniej zbite. Król może poruszać się po przekątnej, zarówno do przodu, jak i do tyłu, o dowolną ilość pól i zbijać dowolną ilość pionków przeciwnika na raz, o ile znajdują się za nimi wole pola.

Dobrej zabawy!



Poznaj inne gry JANOD: [janod.pl/gry](http://janod.pl/gry)

