

## **TOP 10!**

**Gra strategiczna**

-  **5-10 lat**
-  **2-8 graczy**
-  **68 kart**
-  **15 minut**



***Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się wszystkich swoich kart.***

### **Gra ćwiczy:**

- Umiejętność dodawania
- Koncentrację
- Myślenie strategiczne

### **Przygotowanie do gry:**

Karty potasuj i rozdaj każdemu z graczy po 7-10 kart (w zależności od tego, jak długo chcecie grać).

Resztę ułóż w stos ilustracjami do dołu. Wyjmij pierwszą kartę ze stosu i ułóż ją obrazkiem do góry, by rozpocząć grę.

### **Zasady gry:**

Każdy z graczy naśladuje kurę. Ten, który zrobi to najlepiej, rozpoczyna grę.

Każdy gracz może wyłożyć jedną kartę naraz. Ułożone na stole karty muszą w sumie dać liczbę 10 zwierząt (można dodawać różne gatunki), następnie się je odkłada, a kolejne równanie rozpoczyna gracz, który zakończył poprzednie.

$$1 + 2 + 2 + 3 = 10$$

Jeśli gracz nie ma karty, którą mógłby dodać, by nie przekroczyć wyznaczonej sumy, dobiera kartę ze stosu i czeka na następną kolejkę. Oprócz kart z odpowiednią liczbą zwierząt, w zestawie znajdują się także karty specjalne (tzw. „karty ataku”):



„Tracisz kolejkę” – karta przedstawia zwierzątko zamknięte w zagrodzie; jeśli ją wylosujesz, kolejkę traci... twój przeciwnik po lewej!

„Zmiana kierunku” – karta przedstawia zwierzę ze znakiem drogowym; od tej chwili gra toczy się w stronę przeciwną do wskazówek zegara;



„Weź kartę” – ilustracja przedstawia zwierzę, skaczące przez ogrodzenie; kartę ze stosu musi wziąć następny gracz;

„Weź 2 karty” – tym razem przez ogrodzenie skaczą dwa zwierzątka; gracz po tobie musi wziąć dwie dodatkowe karty ze stosu;



„Dam ci kartę” – na obrazku jedno zwierzę wiezie na tacze drugie; po wylosowaniu tej karty, decydujesz komu i którą ze swoich kart podarujesz.

Celem gry jest pozbycie się wszystkich swoich kart. Wygrywa ten, kto zrobi to pierwszy.  
Dobrej zabawy!

Poznaj inne gry JANOD: [janod.pl/gry](http://janod.pl/gry)

